

seigneur des anneaux ✦ sauron ✦
forces des ténèbres ✦
événements des ténèbres

Porteur : 1^{er} servi lors de la distribution des cartes

Enfiler l'anneau : ■ ne subit aucune carte, cases
Activité non exécutées

Porteur éliminé (non rattrapé par Sauron) : passe
anneau au joueur de droite

Si le premier carré tiré est 1 symbole Activité alors □

☉ = Sauron avance de 1 ✦ 5 = Cavalier Noir avance
de 5 ✦ □ = 1 Ennemi apparaît ✦ □ = 1 Carte Défaussée

✦ ● = Hobbit avance de 1 ✦ ■ = Activation Sauron

(sauf Passage Anneau/Bataille des Mages) ✦

● = Rendre 1 pion Vie

raccourcis si aucun ennemi

au début moria = aller en Isengard + 4 □ (+ 1
Carte de Lothlorien par Hobbit si le Porteur décide de
■)

au début helms = aller à l'Antre d'Arachnée + 4 □

au début arachnée si Livre ou GrisPois = aller
en Mordor + 4 □



Les hobbits

A tout moment jouez les cartes
jaunes ou bleues

DEBUTER UN TOUR

Tirez les carrés événements
et appliquez les conséquences
jusqu'à tirer un symbole

Activité

(dans « événements des
Ténèbres » : le 1^{er} peut-être
refusé puis 1 sur 2)

FIN DU TOUR



